## 第3章 面向对象（上）

一、填空题

1．面向对象的三大特征是\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_。

2．定义类的关键字为\_\_\_\_\_\_\_\_。

3．针对类、成员方法和属性，Java提供了4种访问控制权限，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_和defualt。

4．静态方法必须使用\_\_\_\_\_\_\_\_关键字来修饰。

5．类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用\_\_\_\_\_\_\_\_关键字来修 饰。

二、判断题

1．在成员方法中出现的this关键字，代表的是调用这个方法的对象。

2．静态变量只能在静态方法中使用。

3．与普通方法一样，构造方法也可以重载。

4．私有属性只能在它所在类中被访问，为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使 用public修饰的公有方法。

5．封装就是隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公有的方法。

三、选择题

1．下列关于this的说法中，错误的是（   ）

A、只能在构造方法中使用this调用其它的构造方法，不能在成员方法中使用。

B、在构造方法中，使用this调用构造方法的语句必须位于第一行，且只能出现一 次。

C、this关键字可以用于区分成员变量与局部变量。

D、this可以出现在任何方法中。

2．阅读下列程序：

class Test {

private static String name;

static {

name = "World";

System.out.print (name);

}

public static void main(String[] args) {

System.out.print("Hello");

Test test = new Test();

}

}

下列选项中，程序运行结果是（    ）

A、HelloWorld

B、WorldHello

C、Hello

D、World

3．下列关于构造方法的描述中，错误的是（  ）

A、构造方法的方法名必须和类名一致。

B、构造方法不能写返回值类型。

C、构造方法可以重载。

D、构造方法的访问权限必须和类的访问权限一致。

4．被声明为private，protected 及public 的类成员，在类外部可以被访问的成员是（）

A、只能访问到声明为public的成员

B、只可能访问到声明为protected和public的成员

C、都可以访问

D、都不能访问

5．阅读下列程序：

class A{

int x;

static int y;

void fac(String s){

System.out.println(“字符串：”+s);

}

}

下列选项中描述正确的是（   ）

A、x,y和s都是成员变量

B、x是实例变量，y是类变量，s是局部变量

C、x和y是实例变量，s是参数

D、x,y和s都是实例变量

四、简答题

1．简述你对面向对象的三大特征的理解。

2．简述成员变量与局部变量的区别。

五、编程题

定义一个表示学生信息的类Student，要求如下：

（1）类Student的成员变量：

sNO　表示学号；sName表示姓名；sSex表示性别；sAge表示年龄；sJava：表示Java课程成绩。

（2）类Student带参数的构造方法：

在构造方法中通过形参完成对成员变量的赋值操作。

（3）类Student的方法成员：

* getNo（）：获得学号；
* getName（）：获得姓名；
* getSex（）：获得性别；
* getAge（）获得年龄；
* getJava（）：获得Java 课程成绩

根据类Student的定义，创建五个该类的对象，输出每个学生的信息，计算并输出这五个学生Java语言成绩的平均值，以及计算并输出他们Java语言成绩的最大值和最小值。